

Schafkopfturnier

12.10.2025

Ab 16.00 Uhr findet im Restaurant Nefeli im Sportpark Ottobrunn ein Schafkopfturnier statt.
Anmeldungen ab sofort bis einschließlich 10.10.2025 bei

Willi Adam, Tel.: 0176 61623108

Günter Zimmermann, Tel.: 0173 9045380

Regeln zum Schafkopfturnier am 12. 10. 2025

1. Die Tische und Sitzplätze werden vor jeder Runde ausgelost und dürfen nichtgetauscht werden. Es werden drei Runden á 20 Spiele gespielt.
2. Vor Spielbeginn müssen die Karten mehrfach durchgemischt werden. Danach sind die Karten durch den Spieler zur Rechten des Gebers abzuheben. Dem Kartengeber ist es nicht gestattet, das untere Blatt einzusehen. Es werden 4 x 2 Karten gegeben. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.
3. Ein vergebenes Spiel wird wiederholt.
4. Gespielt wird mit langen Karten und **Solo, Wenz, Farbwenz** oder **Rufspiel**.
5. Sollte freiwillig kein Spiel zusammenkommen, wird ein neues Spiel vom gleichen Geber gegeben.
6. Gewonnen ist ein Spiel für den Spieler mit 61 Punkten, für die Gegenpartei mit 60 Punkten. Für ein Schneiderfrei werden vom Spieler 31, von der Gegenpartei 30 Punkte benötigt.
7. „Freispielen/Jodeln/davon laufen“ ist nur als Ausspieler und auch nur dann erlaubt, wenn man zusätzlich zur gerufenen Ass noch mindestens 3 weitere Karten derselben Farbe auf der Hand hat.
8. „Wegschmieren“ der Rufass ist zu jeder Zeit des Spiels verboten.
9. Klopfen (Doppeln) und Schießen (Kontra) sind erlaubt und verdoppeln den Wert des Spiels. Geklopft werden muss vor Aufziehen der zweiten vier Karten. Geschossen werden muss vor Legen der ersten eigenen Karte. Re-Schießen ist nur vor dem Legen der ersten Karte des zweiten Stiches möglich „Tout“, „Sie“ sind gestattet.

10. Bei einem Spielfehler, der nicht sofort bemerkt wird, wird die Partie zugunsten der Gegenpartei und mit Schwarz bewertet. „Verziehen“, ein nicht bedienen der Farbpflicht, ist ein Spielfehler. Falls Laufende im Spiel waren, werden diese on Top verrechnet.

11. Es darf lediglich der letzte Stich angeschaut werden. Zuwiderhandeln wird wie ein Spielfehler gewertet.

12. Nach einem Solo wird ganz normal weitergespielt, d.h. es gibt keine Kreuzrunde.

13. Für den Turniersieg wird um Punkte gespielt. Das Punktesystem ist wie folgt:

Spielart Gewinner + / Verlierer -

Rufspiel je 1+ je 1-

Rufspiel Schneider je 2+ je 2-

Rufspiel Schwarz je 3+ je 3-

Wenz 9+ je 3-

Wenz Schneider 12+ je 4-

Wenz Schwarz 15+ je 5-

Wenz Tout 30+ je 10-

Solo 15+ je 5-

Solo Schneider 18+ je 6-

Solo Schwarz 21+ je 7-

Solo Tout 42+ je 14-

Solo Sie 84+ je 28-

14. Es werden bis 8 laufende, Ober und Unter, gewertet, mit je einem Punkt.

15. Beim Wenz bis zu vier Laufende.

16. Es wird nicht um Geld gespielt.

17. Jedes Spiel muss bis zum letzten Blatt ausgespielt werden. Legt ein Spieler die Karten offen auf, hat die Gegenpartei das Spiel gewonnen

18. Jeder Tisch bestimmt einen Punkteverantwortlichen, der die Punkte aller Spieler pro Spiel in die ausgegebenen Punktekarten einträgt. Am Ende jeder Runde, d.h. nach 20 Spielen, bestätigt jeder Spieler per Unterschrift die Richtigkeit der Punktekarte. Anschließend werden die Karten bei der Turnierleitung abgegeben.

19. Die Turnierleitung ermittelt ganz am Ende die Gesamtwertung und bestimmt so auch das Endergebnis und die Gewinner.

20. Bei Punktegleichheit am Ende des Tages entscheidet die Anzahl der gewonnenen Soli und dann die Anzahl der gewonnenen Wenz, wer das Turnier gewonnen hat.